

REGULAMIN KONKURSU

HACKATHON DRONOWA DOLINA 2024

§ 1 Postanowienia ogólne

Organizatorem Konkursu jest **Regionalne Centrum Rozwoju i Edukacji** spółką z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Lubinie. Pozostałe dane organizatora Konkursu zostały wskazane w § 2 Regulaminu. Partnerem merytorycznym jest **BZB UAS Sp. z o.o.** z siedzibą we Wrocławiu oraz **ARDUPILOT Community**.

Celem Regulaminu jest uregulowanie praw i obowiązków Uczestników Konkursu.

§ 2 Definicje

Ilekcroć w Regulaminie jest mowa o:

- **„Konferencja”** – należy przez to rozumieć organizowaną przez Organizatora konferencję pn. „Dronowa Dolina”, która odbędzie się w dniach 15–16 marca 2024 r. w Inkubatorze Przedsiębiorczości, mieszczącym się w Lubinie przy al. 1 Maja 3A; Integralną częścią Konferencji jest Konkurs HACKATHON DRONOWA DOLINA 2024;
- **„Konkurs”** – należy przez to rozumieć organizowany przez Organizatora konkurs HACKATHON DRONOWA DOLINA 2024, który odbędzie się podczas Konferencji;
- **„Regulamin”** – należy przez to rozumieć niniejszy dokument wraz z wszelkimi załącznikami;
- **„Organizator”** – należy przez to rozumieć Regionalne Centrum Rozwoju i Edukacji spółkę z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Lubinie, przy ul. Jana Kilińskiego 12B, 59–300 Lubin, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Wrocławia–Fabrycznej we Wrocławiu, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS: 0001007732, NIP: 6922533446 oraz REGON: 523909560, o kapitale zakładowym w wysokości 5.397.000,00 zł, wpłaconym w całości;
- **„Uczestnik”** – należy przez to rozumieć osobę spełniającą warunki określone w Regulaminie, która na zasadach w nim przewidzianych bierze udział w Konkursie;
- **„Drużyna”** – należy przez to rozumieć zbiór Uczestników spełniających warunki określone w Regulaminie, pracujących wspólnie w celu wygrania Konkursu;
- **„Mentor”** – należy przez to rozumieć osoby posiadające wiedzę i doświadczenie z zakresu architektury i tworzenia aplikacji systemów bezzałogowych, środowisk programistycznych, zarządzania projektami, konstruktorów systemów bezzałogowych; zadaniem Mentorów podczas Konkursu jest wspieranie Uczestników wiedzą, doświadczeniem i doradzanie Drużynom; Mentorzy pełnią swoje funkcje bez wynagrodzenia;
- **„Rozwiązanie”** – należy przez to rozumieć rozwiązanie Zadania, o którym mowa w § 5 ust. 1 Regulaminu;
- **„Zadania”** – zadania, o których mowa w § 5 ust. 1 Regulaminu;



- **„Teren testów”** – należy przez to rozumieć miejsce, w którym wykonywane są testy opracowanego Rozwiązania, zgodnie z zasadami określonymi w Regulaminie;
- **„BSP”** – należy przez to rozumieć bezzałogowy statek powietrzny (dron);
- **„Pilot”** – należy przez to rozumieć osobę, która jest odpowiedzialna za pilotowanie BSP;
- **„Jury”** – należy przez to rozumieć zespół sędziów wyznaczonych przez Organizatora, składający się z co najmniej 3 osób mających doświadczenie i uznanie w obszarze bezzałogowych systemów latających, biznesu bądź nowych technologii, przy czym zastrzega się, że w skład Jury może wchodzić nie więcej niż 1 przedstawiciel Organizatora. Skład Jury zostanie przez Organizatora podany za pośrednictwem Strony Internetowej przed rozpoczęciem Konkursu. Przed rozpoczęciem Konkursu Jury wybierze samodzielnie ze swojego grona przewodniczącego Jury; członkowie Jury pełnią swoje funkcje bez wynagrodzenia;
- **„Nagroda Główna”** – nagroda w wysokości 5.000,00 zł przysługująca Drużynie za zdobycie I miejsca w danym Zadaniu w ramach Konkursu; za zajęcie I miejsca w każdym z trzech Zadań Drużyna może otrzymać łącznie 15.000,00 zł;
- **„Nagroda Rzeczowa”** – pozostałe nagrody rzeczowe, niebędące Nagrodami Głównymi, ogłoszone na Stronie Internetowej;
- **„Fundator Główny”** – należy przez to rozumieć Organizatora;
- **„Fundator”** – należy przez to rozumieć podmiot inny niż Fundator Główny, o ile wystąpi;
- **„Strona Internetowa”** – należy przez to rozumieć stronę internetową dostępną pod adresem <https://dronowadolina.pl>;
- **„RODO”** – Rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych).

§ 3 Prawa i obowiązki osób uczestniczących w Konkursie

1. Uczestnik zobowiązuje się do uczestnictwa w Konkursie w sposób zgodny z przepisami prawa powszechnie obowiązującego, nie naruszając praw oraz dobrego imienia osób trzecich.
2. Uczestnik zobowiązuje się do zapoznania z treścią Regulaminu. Regulamin jest dostępny na Stronie Internetowej.
3. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania postanowień Regulaminu, a także postanowień regulaminów porządkowych obowiązujących w miejscu, w którym odbędzie się Konkurs. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania podczas trwania Konkursu przepisów BHP i przeciwpożarowych.
4. Uczestnik ponosi pełną odpowiedzialność względem Organizatora Konkursu oraz osób trzecich za wszelkie szkody wyrządzone swoim działaniem lub zaniechaniem, w tym za działania sprzeczne z Regulaminem.



5. Organizator Konkursu nie ponosi odpowiedzialności: (I) za szkody wyrządzone przez Uczestników lub powstałe na skutek działania osób trzecich albo które nastąpiły z winy uszkodzonego, (II) za wypadki i zdarzenia losowe powstałe w trakcie Konkursu, (III) za wszelkie szkody na osobie lub mieniu Uczestników lub osób trzecich, z wyjątkiem szkód powstałych na skutek rażącego niedbalstwa lub winy umyślnej Organizatora Konkursu, (IV) za wszelkie zdarzenia i szkody wynikłe z nieprzestrzegania Regulaminu przez Uczestnika lub osoby trzecie, (V) za zgubione, zniszczone lub skradzione rzeczy podczas Konkursu, (VI) za jakiegokolwiek błędy techniczne przy realizacji Konkursu, a także za zdarzenia uniemożliwiające prawidłowe przeprowadzenie Konkursu, których Organizator nie był w stanie przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec, w szczególności, w przypadku zaistnienia zdarzeń losowych, w tym siły wyższej (zdarzenie zewnętrzne, niemożliwe do przewidzenia przez Organizatora, m.in. powódź, huragan, trzęsienie ziemi, uderzenie pioruna, zamieszki, strajki, stan wojenny, wojna, uderzenie pocisku jako broń masowego rażenia na terenie Polski, stan zagrożenia epidemicznego, epidemia, pandemia, awarie lub zakłócenia pracy urzędzeń dostarczających energię elektryczną), (VII) za sytuację, o której mowa w § 4 ust. 7 Regulaminu, (VIII) za działanie Uczestnika sprzeczne z § 7 ust. 4 Regulaminu, (IX) za odwołanie Konkursu.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w agendzie (programie) Konkursu, opublikowanej na Stronie Internetowej. W takim przypadku, Organizator poinformuje o powyższym fakcie Uczestników za pośrednictwem Strony Internetowej (jeśli zmiana nastąpi przed rozpoczęciem Konkursu) lub w trakcie Konkursu.
7. Organizator nie jest zobowiązany do pokrycia kosztów dojazdu Uczestników na miejsce Konkursu oraz pokrycia ewentualnych kosztów zakwaterowania Uczestników w trakcie trwania Konkursu.
8. Zabronione jest prowadzenie przez Uczestników Konkursu jakichkolwiek działań komercyjnych, akwizycyjnych, reklamowych, promocyjnych, a także agitujących oraz zbiórek pieniężnych nie uzgodnionych z Organizatorem, jak również działań niezgodnych z obowiązującymi przepisami prawa.
9. Organizator ma prawo odmówić wstępu lub wyprosić z miejsca, w którym odbywa się Konferencja:
 - osoby znajdujące się pod widocznym wpływem alkoholu, środków odurzających, psychotropowych lub innych podobnie działających środków;
 - osoby posiadające broń lub inne niebezpieczne przedmioty, materiały wybuchowe, wyroby pirotechniczne, materiały pożarowo niebezpieczne, napoje alkoholowe, środki odurzające lub substancje psychotropowe. Ocena przedmiotów i kwalifikowanie ich jako niebezpiecznych należy do służb porządkowych i informacyjnych;
 - osoby nie stosujące się do poleceń Organizatora, w tym nie przestające naruszania Regulaminu pomimo wezwania Organizatora;
 - osoby zachowujące się w sposób odbiegający od powszechnie przyjętych standardów, zasad współżycia społecznego w tym agresywnie, prowokacyjnie albo w inny sposób stwarzające zagrożenie dla bezpieczeństwa lub porządku publicznego;
 - osoby zakłócające przebieg Zawodów FPV lub udział w Zawodach FPV innych Uczestników.
10. Uczestnik zachowujący się w sposób określony w ust. 9 powyżej, zostanie zdyskwalifikowany z udziału w Konkursie i zobowiązany do niezwłocznego opuszczenia miejsca, w którym Konkurs się odbywa.
11. Zabrania się przemieszczania, wynoszenia oraz niszczenia jakichkolwiek przedmiotów znajdujących się w miejscu Konkursu.



12. Zastrzega się, że w związku z przygotowaniem Rozwiązania i udziałem w Konkursie na Organizatora nie przechodzą jakiegokolwiek prawa, w tym prawa autorskie do Rozwiązania, które pozostają przy Uczestniku. Kwestie związane z rozstrzygnięciem prawa własności (współwłasności) między Uczestnikami wchodzącymi w skład Drużyny leżą poza gestią Organizatora i zależą wyłącznie od ustaleń między Uczestnikami.
13. W każdym przypadku, zwłaszcza gdy Konkurs nie odbędzie się z przyczyn zależnych wyłącznie od Organizatora, Organizator niezwłocznie poinformuje o tym fakcie Uczestnika za pomocą wiadomości elektronicznej wysłanej na adres e-mail, z którego Uczestnik wysłał zgłoszenie.

§ 4 Warunki uczestnictwa w Konkursie

1. Konkurs jest skierowany wyłącznie do Drużyn składających się z co najmniej 3 Uczestników i nie więcej niż 5 Uczestników.
2. Każdy Uczestnik musi być **pełnoletnią osobą fizyczną, mającą pełną zdolność do czynności prawnych**.
3. Uczestnik może należeć wyłącznie do jednej Drużyny.
4. Aby wziąć udział w Konkursie należy dokonać rejestracji Drużyny poprzez formularz zgłoszeniowy, zamieszczony na Stronie Internetowej (link: <https://forms.gle/m3HRVvnYkeVdqAtq7>). W formularzu należy podać: imię, nazwisko, adres e-mail, nr telefonu Team Lidera.
5. Nazwa Drużyny nie powinna zawierać słów wulgarnych ani obrażających inne osoby, uczucia religijne czy mienie. Organizator może odmówić rejestracji Drużyny, której nazwa jest niezgodna z niniejszym postanowieniem.
6. Rejestracja Drużyn trwa od dnia **7 marca 2024 r. od godz. 10:00** do dnia **12 marca 2024 r. do godz. 23:59** poprzez formularz zgłoszeniowy.
7. Zadanie rekrutacyjne polega na przygotowaniu się do scenariuszy zaprezentowanych w załączniku nr 3. Poprzez przygotowanie się do scenariuszy z załącznika nr 3 rozumie się opisanie planowanej realizacji poszczególnych zadań, łącznie z zebraniem linków do tutoriali na youtube, możliwych do wykożystania otwartych kodów lub skryptów, datasheetów podzespołów, planowanych schematów połączeń, dopuszcza się też przyniesienie własnego sprzętu. Dokument należy **udostępnić** (google docs) użytkownikowi: bzbuas@gmail.com. Dokument powinien zawierać wypełnioną stronę tytułową stanowiącą załącznik nr 1 Regulaminu. Przy czym Organizator nie ponosi odpowiedzialności za sytuacje, w których wiadomość z zadaniem rekrutacyjnym nie zostanie dostarczona do adresatów, lub trafi do folderu „spam”, „inne”, itp. Zadanie rekrutacyjne ma na celu potwierdzenie wiedzy Uczestników w dziedzinie bezzałogowych systemów latających (ARDUPILOT Community), przygotowanie się przez Uczestników do wykonania Zadań konkursowych oraz wyłonienie najlepszych Drużyn do udziału w Konkursie.
8. Do Konkursu zakwalifikowane zostanie pięć Drużyn, które zarejestrują się poprzez formularz rejestracyjny i wykażą się najlepszym przygotowaniem do rozwiązania zaprezentowanych zadań. Sprawdzenie udostępnionych dokumentów nastąpi 13.03.2024 r. Informacja o wybranych Drużynach zostanie przekazana 13.03.2024 r.
9. W pierwszym dniu Konkursu każdy Uczestnik zobowiązany będzie do okazania potwierdzenia udziału otrzymanego od Organizatora, a także dowodu tożsamości.
10. Uczestnicy, Mentorzy i członkowie Jury na własny koszt i własnym staraniem zapewniają sobie sprzęt komputerowy potrzebny do udziału w Konkursie, z zastrzeżeniem § 6 ust. 2 Regulaminu. Organizator nie zapewnia wsparcia technicznego przy obsłudze lub ewentualnej naprawie sprzętu Uczestnika.
11. Zarówno rejestracja jak i udział w Konkursie ma charakter dobrowolny i bezpłatny.



§ 5 Tematyka Konkursu

1. Podczas Konferencji zostanie przeprowadzony Konkurs dla Uczestników, którego przedmiotem będzie opracowanie przez Drużyny Rozwiązań technologicznych w tematyce bezzałogowych systemów latających, rozwiązujących problemy **ARDUPILOT Community**. Każda z Drużyn zakwalifikowanych do Konkursu otrzyma 3 identyczne zadania do wykonania w odpowiedniej kolejności. Opracowane Rozwiązania mają na celu usprawnienie branży dronowej w 3 kategoriach:
 - Konstrukcja i eksploatacja;
 - Bezpieczeństwo;
 - Optical Flow.
2. Zastrzega się, że całość każdego z zaprezentowanych Rozwiązań musi zostać opracowana podczas trwania Konkursu. Uczestnik oświadcza, że każde Rozwiązanie (lub jego część) nie było wcześniej publikowane, prezentowane wobec osób trzecich, ani składane w żadnym konkursie lub innym wydarzeniu o podobnym charakterze. Niedozwolone jest wykorzystywanie przez Uczestników wytworzonych przed Konkursem fragmentów kodu, przy czym dopuszcza się wykorzystywanie ogólnodostępnych, gotowych, legalnych bibliotek. Działanie Drużyny sprzeczne z niniejszym postanowieniem Regulaminu może być podstawą do podjęcia przez Organizatora decyzji o dyskwalifikacji Drużyny.
3. Rozwiązania obejmują zarówno warstwę projektową, programistyczną, jak i elementy graficzne, interfejs, dokumentację techniczną oraz wszelkie inne elementy stworzone w czasie Konkursu w ramach przygotowywania Rozwiązania.
4. Wszelkie prawa autorskie do wytworu stanowiącego Rozwiązanie i jego elementów muszą przysługiwać Uczestnikom, którzy to Rozwiązanie przygotowali. Przygotowane Rozwiązanie nie może w żaden sposób naruszać praw autorskich osób trzecich lub jakichkolwiek innych praw własności intelektualnej.
5. Przygotowanie Rozwiązania lub jego elementów nie może stanowić czynu naruszającego bezwzględnie obowiązujące przepisy prawa.
6. Organizator zastrzega, że tematyka Konkursu nie obejmuje treści o charakterze pornograficznym, treści nacechowanych brutalnością lub z jakichkolwiek innych względów skierowanych wyłącznie do osób pełnoletnich, w związku z czym Rozwiązanie nie może zawierać takich treści.

§ 6 Przebieg Konkursu

1. Konkurs rozpocznie się 15 marca 2024 r. o godzinie 09:00, a zakończy się 16 marca 2024 r. o godzinie 11:00.
2. W trakcie trwania Konkursu, Organizator zapewni Uczestnikom:
 - miejsce do pracy z dostępem do sieci Internet i zasilania elektrycznego;
 - monitor z możliwością podłączenia własnego komputera za pośrednictwem kabla HDMI;
 - komputer z oprogramowaniem do projektowania SolidWorks;
 - drukarkę 3D z filamentem, lutownicę, narzędzia;
 - zestaw developerski służący do wykonania testów i prezentacji rozwiązania zadania:
 - Hexsoon EDU-450 (zestaw do złożenia na miejscu);
 - Cube orange+ standard set;



- Radiomaster TX16S;
 - Odbiornik RP1 ExpressLRS;
 - RaspberryPi 4B 4Gb;
 - Luxonis OAK-1;
 - Luxonis OAK-D-S2;
 - Holybro telemetry 433mHz, 100mW;
 - Matek BEC 5V
- projektor lub ekran LED do zaprezentowania przygotowanego Rozwiązania w ostatnim dniu Konkursu;
 - przestrzeń przeznaczoną do testów (opisaną w § 7 Regulaminu);
 - pełne wyżywienie oraz napoje – zgodnie z agendą zamieszczoną na Stronie Internetowej.
3. Podczas trwania Konkursu Uczestnicy będą mieli możliwość skorzystania z konsultacji z Mentorami.
 4. Konkurs zostanie podzielony na 4 następujące części:
 - Etap I (15 marca 2024 r., godz.: 9:00–11:00): rejestracja Drużyn, prezentacja pomysłu na rozwiązanie Zadań konkursowych przez Drużynę;
 - Etap II (15 marca 2024 r., od godz. 11:00 do 16 marca 2024 r. do godz. 15:00): przygotowanie i prezentacja Rozwiązań przez Drużyny (obowiązuje zasada „kto pierwszy ten lepszy”);
 - Etap III (16 marca 2024 r., godz.: 15:00–15:30): obrady Jury;
 - Etap IV (16 marca 2024 r., godz.: 16:00): ogłoszenie zwycięzców podczas zakończenia Konferencji.
 5. Wskazane powyżej godziny rozpoczęcia i zakończenia poszczególnych etapów mogą ulec zmianie, co zostanie zakomunikowane Uczestnikom przez Organizatora.
 6. Po zakończeniu Etapu II nanoszenie jakichkolwiek zmian, poprawek, korekt, uzupełnień do przygotowanych Rozwiązań jest niedozwolone.
 7. Czas na zaprezentowanie przygotowanego Rozwiązania przed Jury (Etap III) będzie ograniczony do 10 lub 20 minut w zależności od liczby Drużyn, a ostateczną decyzję w tym zakresie podejmie Jury. Dla celów przeprowadzenia prezentacji Organizator zapewnia możliwość skorzystania przez Uczestników z Terenu testów (opisanego w § 7 Regulaminu). W razie potrzeby, po zakończeniu prezentacji Jury może zadać Drużynie dodatkowe pytania.
 8. Jury wybierze i ogłosi trzy najlepsze Drużyny, w tym jedną zwycięską i dwie kolejne z miejsc 2 i 3. Decyzje Jury zapadają zwykłą większością głosów, a w przypadku remisu decydujący jest głos przewodniczącego Jury. Decyzje Jury mają charakter ostateczny i nie przysługują od nich odwołanie.
 9. Przy wyborze zwycięzcy Jury będzie kierować się przede wszystkim następującymi kryteriami:
 - zachowanie zasad bezpieczeństwa;
 - innowacyjność;
 - możliwość zastosowania w praktyce;



- wartość wdrożeniowa;
 - zgodność z tematyką Konkursu.
10. Plan Konferencji i Konkursu jest opublikowany na Stronie Internetowej <https://dronowadolina.pl>.
 11. Organizator jest uprawniony do utrwalania przebiegu Konkursu za pomocą urządzeń rejestrujących obraz i dźwięk, na co Uczestnik wyraża zgodę.

§ 7 Teren testów

1. Wszystkie Drużyny biorące udział w Konkursie podlegają kontroli technicznej jak i kontroli bezpieczeństwa. Uruchomienie czy lot BSP poza wyznaczoną strefą (Teren testów) oraz bez zgody Mentora skutkować będzie odjęciem punktów lub w przypadku stwierdzenia przez Organizatora znacznego naruszenia – dyskwalifikacją Drużyny.
2. Przez „znaczne naruszenie” Organizator rozumie działanie niezgodne z regulaminem.
3. Przed przystąpieniem do lotów testowych BSP musi przejść kontrolę techniczną na stanowisku roboczym Drużyny, w celu potwierdzenia jego gotowości do lotu. Kontrolę techniczną przeprowadza Mentor. Czynności jakie będą sprawdzane podczas kontroli technicznej znajdują się w załączniku nr 2 – lista kontrolna BSP.
4. Wejście do obszaru lotów (Teren testów) odbywa się za zgodą Mentora i tylko w przypadku, gdy BSP jest nieuzbrojony (wyłączony).
5. Tylko jeden Uczestnik Drużyny może wejść do obszaru lotów (Teren testów) w celu podłączenia i odłączenia zasilania BSP. Podłączenie odbywa się dopiero na komendę Mentora.
6. Podczas lotu autonomicznego Drużyna ma wyznaczonego pilota BSP (pilot BSP musi być Uczestnikiem Konkursu i należeć do Drużyny, której ma pilotować BSP), który jest w stanie w każdej chwili przejąć kontrolę nad BSP.
7. Pilot nie może uzbroić (włączyć) BSP kiedy w obszarze (Teren testów) znajdują się inni Uczestnicy, osoby postronne oraz bez zgody Mentora. Działanie Drużyny sprzeczne z niniejszym postanowieniem Regulaminu może być podstawą do podjęcia przez Organizatora decyzji o dyskwalifikacji.

§ 8 Nagrody

1. Nagrodą dla Drużyny za zajęcie I miejsca w realizacji danego Zadania jest Nagroda Główna, tj. kwota w wysokości 5.000,00 zł. Za zajęcie I miejsca w każdym z trzech Zadań Drużyna może otrzymać łącznie 15.000,00 zł.
2. Niezależnie od powyższego, poszczególnym Drużynom mogą zostać przyznane dodatkowe wyróżnienia w postaci Nagród Rzeczowych, jednak mają one charakter uznaniowy, a Drużynom nie przysługuje roszczenie o ich przyznanie.
3. Organizator oświadcza, że Nagrody Główne oraz Nagrody są przyznawane na podstawie protokołu sporządzonego, przez Jury.
4. W przypadku przyznania Nagród Rzeczowych:



- Uczestnik, któremu Nagroda Rzeczowa zostanie przyznana, aby móc ją otrzymać, zobowiązany będzie do podpisania umów, potwierdzenia regulaminów i podjęcia innych czynności prawnych lub faktycznych, o ile będzie to wymagane przez Fundatora lub Fundatora Głównego. Brak wypełnienia wymogów wskazanych w zdaniu poprzednim będzie równoznaczny z rezygnacją przez Uczestnika z otrzymania Nagrody Rzeczowej i zrzeczeniem się przez Uczestnika z wszelkich roszczeń o wydanie Nagrody Rzeczowej;
 - Organizator nie bierze na siebie jakiegokolwiek odpowiedzialności za realizację przez Fundatora świadczeń związanych z przyznaniem Uczestnikowi Nagrody Rzeczowej;
 - Uczestnik, który otrzyma taką Nagrodę Rzeczową, nie jest uprawniony do dochodzenia od Organizatora jakichkolwiek roszczeń związanych z tą nagrodą.
5. Uczestnik zobowiązuje się zapłacić podatek od Nagrody Głównej lub Nagrody Rzeczowej, jeżeli w związku z otrzymaniem nagrody taki obowiązek podatkowy powstanie. Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że wszelkie obowiązki dotyczące zapłaty ewentualnego podatku od otrzymanej nagrody spoczywają na nim, a nie na Organizatorze.
 6. Uczestnikowi, który rezygnuje z Nagrody Głównej oraz Uczestnikom, którzy rezygnują z pozostałych Nagród Rzeczowych, nie przysługuje zamiana tych nagród na inne nagrody, ani na ich równowartość w formie pieniężnej lub jakąkolwiek inną formę rekompensaty.

§ 9 Oświadczenia Uczestnika, Mentora, Członka Jury

1. Jeżeli Rozwiązanie lub jego elementy będą stanowiły przedmiot prawa autorskiego, Uczestnik oświadcza, że będzie jego twórcą w rozumieniu przepisów o prawie autorskim i prawach pokrewnych, oraz że przysługiwać mu będą do niego pełne autorskie prawa majątkowe. Ww. oświadczenie stosuje się odpowiednio do Rozwiązania lub jego elementów przygotowanych wspólnie przez kilku Uczestników.
2. Uczestnik oświadcza, że przygotowanie i wykorzystanie w ramach Konkursu Rozwiązania i jego elementy nie naruszają jakichkolwiek praw osób trzecich, w tym praw autorskich i innych praw własności intelektualnej.
3. Uczestnik, Mentor oraz członek Jury oświadcza, że będą podczas Konkursu przestrzegać przepisów prawa powszechnie obowiązującego w Polsce, a także postanowień Regulaminu.
4. Decydując się na uczestnictwo w Konkursie Uczestnik / Mentor / członek Jury:
 - przyjmuje do wiadomości, iż Konferencja i Konkurs może podlegać rejestracji audiowizualnej;
 - przyjmuje do wiadomości i godzi się na podanie jego imienia i nazwiska do publicznej wiadomości wraz z informacją o udziale w Konkursie i/lub – w przypadku Uczestników – byciu laureatem Konkursu przeprowadzonego podczas Konferencji;
 - przyjmuje do wiadomości i godzi się na to, że Organizator może wykorzystywać bezpłatnie zarejestrowany wizerunek Uczestnika / Mentora / członka Jury oraz jego imię i nazwisko w celach informacyjnych, promocyjnych i marketingowych Konferencji i Konkursu, marki Organizatora i/lub oferowanych przez Organizatora produktów lub usług, w szczególności za pośrednictwem Internetu, w tym strony internetowej Organizatora i jego profili w mediach społecznościowych, w czasie trwania Konferencji i Konkursu oraz w terminie do dnia 31 maja 2024 r., z tym zastrzeżeniem, że po wygaśnięciu okresu, na który została udzielona zgoda, Organizator nie będzie obowiązany usuwać wskazanych danych z materiałów i mediów, na których zostały umieszczone, lub do których zostały wprowadzone w oparciu o niniejszą zgodę.



§ 10 Dane osobowe

1. Zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 RODO informujemy, że Administratorem danych osobowych jest Organizator.
2. Z Administratorem danych można skontaktować się pisząc na adresem e-mail: kontakt@dronowadolina.pl, bądź listownie na adres siedziby Organizatora.
3. Dane osobowe podane przez Uczestników / Mentorów / członków Jury podczas rejestracji, tj. imię, nazwisko, adres e-mail, nr telefonu będą przetwarzane przez Organizatora wyłącznie w celu przeprowadzenia Konkursu zgodnie z zasadami wskazanymi w Regulaminie. Poza danymi wskazanymi w zdaniu poprzednim Uczestnik / Mentor / członek Jury może podać Organizatorowi następujące dane osobowe, co oznacza ich przetwarzanie przez Organizatora wyłącznie w związku z przeprowadzeniem Konkursu: dane adresowe, wizerunek Uczestnika uwidoczniony na jego zdjęciu, informacje o zainteresowaniach, umiejętnościach, kompetencjach, dane kont Uczestnika w serwisach społecznościowych, rozmiar ubrania. Zastrzega się również, że Organizator może przetwarzać dane osobowe zarejestrowane audiowizualnie podczas trwania Konkursu, w tym w szczególności wizerunek, na zasadach i w celach przewidzianych w § 7 ust. 4 powyżej. Z zastrzeżeniem ust. 5 poniżej ww. dane osobowe nie będą udostępniane podmiotom trzecim.
4. Dane osobowe Uczestnika / Mentora / członka Jury będą przetwarzane przez administratora w zgodzie z przepisami prawa:
 - Dane osobowe Uczestnika w celu organizacji i przeprowadzenia Konkursu: na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a) RODO, tj. na podstawie dobrowolnie wyrażonej przez Uczestnika zgody;
 - Dane osobowe Mentora / członka Jury w celu organizacji i przeprowadzenia Konkursu: na podstawie art. 6 ust. 1 lit. b) RODO;
 - Dane osobowe Uczestnika / Mentora / członka Jury do celów promocji Organizatora – na podstawie art. 6 ust. 1 lit. f) RODO, tj. na podstawie prawnie uzasadnionego interesu realizowanego przez Administratora danych osobowych, którym jest możliwość prowadzenia działań promocyjnych;
 - Dane osobowe Uczestnika / Mentora / członka Jury do dokonania rozliczeń podatkowych i prowadzenia dokumentacji księgowej – na podstawie art. 6 ust. 1 lit. c) RODO, tj. przetwarzanie danych jest niezbędne dla wypełniania obowiązków prawnych ciążyących na Organizatorze wynikających z przepisów prawa podatkowego oraz z przepisów o rachunkowości;
 - Dane osobowe Uczestnika / Mentora / członka Jury do celów reklamacyjnych – na podstawie art. 6 ust. 1 lit. f) RODO, tj. na podstawie prawnie uzasadnionego interesu realizowanego przez Organizatora, którym jest konieczność rozpatrzenia reklamacji zgłaszanych w związku z Konkursem;
 - jeśli Uczestnik / Mentor / członek Jury udzielił określonych zgód – również na podstawie ww. zgody i w celu w jej treści określonym.
 - Dane osobowe Uczestnika / Mentora / członka Jury do celu ustalenia, dochodzenia lub obrony roszczeń związanych z Konkursem – na podstawie art. 6 ust. 1 lit. f) RODO, tj. na podstawie prawnie uzasadnionego interesu realizowanego przez Organizatora, którym jest możliwość dochodzenia roszczeń i obrony przed roszczeniami.
5. Dane osobowe mogą zostać przekazane następującym podmiotom trzecim:
 - dane osobowe Uczestników mogą być udostępnione Fundatorom, których dane zostaną podane na Stronie Internetowej, w celu przyznania i wydania ufundowanych przez nich nagród Uczestnikom, w zakresie w jakim jest to niezbędne do przyznania i wydania tych nagród;



- w zakresie danych osobowych Uczestnika / Mentora / członków Jury – partnerowi technicznemu Konkursu, tj. **BZB UAS Sp. z o.o.** z siedzibą we Wrocławiu; hostingodawcom poczty e-mail – na podstawie zawartych umów powierzenia danych;
 - firmom audytującym, firmom dostarczającym usługi prawne oraz podmiotom upoważnionym na mocy prawa.
6. W zakresie przewidzianym przepisami prawa przysługuje Uczestnikowi / Mentorowi / członkowi Jury prawo żądania dostępu do danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, a także prawo do przenoszenia danych. Uczestnik / Mentor / członek Jury ma prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych (ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa) gdy uzna, że przetwarzanie danych osobowych narusza przepisy prawa.
 7. Dane nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany oraz nie będą przetwarzane w formie profilowania.
 8. Dane osobowe będą przetwarzane przez okres niezbędny do organizacji Konkursu i wyłonienia laureatów oraz przechowywane do czasu wygaśnięcia ewentualnych roszczeń w związku z Konkursem. Dane osobowe będą przechowywane przez okres wynikający z przepisów prawa, w tym w szczególności podatkowego (dla przechowywania dokumentacji dla celów podatkowych bądź ubezpieczeń społecznych). Uczestnikowi / Mentorowi / członkowi Jury przysługuje prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych w zakresie, w jakim Administrator przetwarza dane osobowe na podstawie prawnie uzasadnionych interesów. W zakresie, w jakim podstawą przetwarzania danych osobowych jest zgoda, Uczestnikowi / Mentorowi / członkowi Jury przysługuje prawo do jej wycofania. Wycofanie zgody nie ma wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, które zastosowano na podstawie zgody przed jej wycofaniem.
 9. W przypadku odwiedzenia naszej strony internetowej <https://dronowadolina.pl>, zachęcamy do zapoznania się również z Polityką prywatności tam opublikowaną.
 10. Zasady przetwarzania wizerunku:
 - w czasie trwania Konkursu, Organizator zbierze materiał wideo i fotograficzny w zakresie niezbędnym do promocji Konkursu i realizacji działań informacyjno-edukacyjnych dotyczących przebiegu Konkursu, w tym m.in. w celu szerzenia wiedzy z obszaru prowadzenia działalności przez MŚP na terenie Województwa Dolnośląskiego, w wyniku tego może zostać utrwalony wizerunek i głos Uczestników / Mentorów / członków Jury i rozpowszechnianie przez Organizatora ich wizerunku i głosu,
 - zgoda na utrwalenie i rozpowszechnianie wizerunku i głosu Uczestnika / Mentora / członka Jury zostaje udzielona bezterminowo,
 - powyższa zgoda zostaje udzielona nieodpłatnie i bez ograniczeń ilościowych i terytorialnych i obejmuje utrwalanie, rozpowszechnianie, rozporządzanie i wielokrotne korzystanie z wizerunku i głosu w materiałach dotyczących Konkursu, w tym rozpowszechnianie wizerunku w wydawnictwach udostępnianych publicznie (gazetach, czasopiśmie), na stronach internetowych oraz mediach społecznościowych Organizatora, materiałach wewnętrznych Organizatora, w materiałach przedstawianych za pośrednictwem wszelkich środków masowego przekazu, włączając przekaz satelitalny i w sieci Internet,
 - cofnięcie zgody nie będzie obejmowało już opublikowanych materiałów.



§ 11 Postanowienia końcowe

1. Przesłanie przez Uczestnika zgłoszenia jest jednoznaczne z zaakceptowaniem przez Drużynę postanowień Regulaminu i złożeniem (przez każdego z Uczestników wchodzących w skład Drużyny) oświadczeń i zgód, o których mowa w Regulaminie.
2. Uczestnicy, Mentorzy i członkowie Jury zobowiązani są do przestrzegania postanowień Regulaminu, a także postanowień regulaminów porządkowych obowiązujących w obiekcie, w którym odbędzie się Konkurs. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania podczas trwania Konkursu przepisów BHP i przeciwpożarowych.
3. W szczególnie uzasadnionych przypadkach, Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu, o czym powiadomi niezwłocznie na Stronie Internetowej, z tym zastrzeżeniem, iż zmiana Regulaminu możliwa jest wyłącznie do momentu rozpoczęcia Konkursu, z wyłączeniem § 3 ust. 6 Regulaminu.
4. Jeżeli którekolwiek z postanowień Regulaminu okazałoby się nieważne z jakiegokolwiek przyczyny, pozostałe postanowienia Regulaminu pozostają w mocy.
5. Reklamacje dotyczące udziału w Konkursie mogą być składane drogą elektroniczną na adres: kontakt@dronowadolina.pl. Każda reklamacja winna zawierać: dane Uczestnika / Mentora / członka Jury, szczegółowy opis problemu, dane kontaktowe Uczestnika / Mentora / członka Jury, na które ma zostać udzielona odpowiedź. Prawidłowo złożona reklamacja będzie rozpatrywana przez Organizatora niezwłocznie, nie dłużej jednak niż w terminie 14 (czternaście) dni od dnia jej zgłoszenia.
6. Organizator oświadcza, że Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, grą, której wynik zależy od przypadku, ani żadną inną formą przewidzianą w Ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
7. W sprawach związanych z prawami konsumentów, które nie zostały uregulowane w niniejszym Regulaminie, stosuje się Ustawę z dnia 30 maja 2014 r. o prawach konsumenta.
8. W przypadku zaistnienia sporu między Organizatorem a Uczestnikiem, Organizator informuje, że:
 - istnieje możliwość skorzystania przez Uczestników z pozasądowych sposobów rozpatrywania reklamacji i dochodzenia roszczeń, w tym w szczególności:
 - poprzez dobrowolną mediację, prowadzoną przez wojewódzkie inspektoraty Państwowej Inspekcji Handlowej oraz ich zamiejscowe oddziały, gdzie rolę mediatora w sporze pomiędzy przedsiębiorcą (Organizatorem) a konsumentem (Uczestnikiem) pełni pracownik ww. inspektoratu, zachowując zasady bezstronności i rzetelności, mając za zadanie m.in. zaproponować dostępne sposoby rozwiązania sporu; mediacja odbywa się z udziałem obu stron, bezpośrednio w siedzibie ww. inspektoratu albo w siedzibie przedsiębiorcy. Informacje o sposobie dostępu do ww. trybu i procedur rozstrzygania sporów w tym trybie znajdują się pod następującym adresem: www.uokik.gov.pl, w zakładce „Konsument” lub na stronie www.prawakonsumenta.uokik.gov.pl;
 - przed stałymi polubownymi sądami konsumenckimi, działającymi przy wojewódzkich inspektoratach Państwowej Inspekcji Handlowej, w tym np. przed Stałym Polubownym Sądem Konsumenckim przy Wojewódzkim Inspektorze Inspekcji Handlowej we Wrocławiu. Informacje o sposobie dostępu do ww. trybu i procedur rozstrzygania sporów, znajdują się pod następującym adresem: www.uokik.gov.pl, w zakładce „Konsument” lub na stronie www.prawakonsumenta.uokik.gov.pl;



- nadto konsument (Uczestnik) może zwrócić się o pomoc do powiatowego rzecznika konsumentów; powiatowi rzecznicy konsumentów są zlokalizowani przy starostwach powiatowych lub urzędach miasta (w przypadku miast na prawach powiatu), a ich zadaniem jest udzielania wsparcia merytorycznego, w tym bezpłatnej pomocy prawnej, konsumentom; więcej informacji znajduje się pod adresem: www.uokik.gov.pl, w zakładce „Konsument” lub na stronie www.prawakonsumenta.uokik.gov.pl;
- Konsument (Uczestnik) może również złożyć swoją skargę za pośrednictwem unijnej platformy internetowej ODR (Online Dispute Resolution), dostępnej pod adresem: <http://ec.europa.eu/consumers/odr/>.



Załącznik nr 1. – strona tytułowa

Rejestracja HACKATHON DD 2024

Nazwa Drużyny:

Lider/ Uczestnik 1: imię, nazwisko, adres e-mail, nr telefonu

Uczestnik 2: imię, nazwisko, adres e-mail, nr telefonu

Uczestnik 3: imię, nazwisko, adres e-mail, nr telefonu

*Uczestnik 4: imię, nazwisko, adres e-mail, nr telefonu

*Uczestnik 5: imię, nazwisko, adres e-mail, nr telefonu

* jeżeli występuje



Załącznik nr 2. – lista kontrolna BSP

Nazwa Drużyny			
Element	Czynność	Zaliczony	Niezaliczony
Inspekcja	Odłączony akumulator i ściągnięte śmigła		
Połączenia mechaniczne	Rama BSP jest dokręcona i nie brakuje w niej śrub czy nakrętek		
	Silniki są zamocowane na 4 śruby z nakrętkami samokontrującymi w odpowiedni sposób		
	Moduł GPS jest zamocowany w dobrym kierunku i przykręcony		
	Moduł Autopilota jest zamocowany w dobrą stronę i przykręcony		
	Moduł Kamery jest odpowiednio przykręcony		
	Przeciągnięte rzepy mocowania akumulatora		
Podzespoły elektroniczne	Podłączenie zasilania (zasilacz LAB)		
	Poprawne wczytanie danych autopilota odpowiednia wersja softu (v4.3?)		
	Sprawdzenie reakcji BSP na przechylenie/pochylenie (poprawne ustawienie autopilota)		
	Uzbrojenie BSP		
	Kierunki obrotów silników		
	Przełączanie trybów		
	Rozbrojenie BSP		
Gotowy do lotu testowego			



Załącznik nr 3. – Zadania konkursowe

Scenariusz 1 – „Mayday, mayday, mayday”

Dron wleciał w przestrzeń kontrolowaną lotniska (CTR). Jesteście w wieży kontroli lotów i widzicie, że dron – płatowiec leci na kierunku kolizyjnym z samolotem relacji CAI-WRO, który właśnie podchodzi do lądowania. Masz do dyspozycji urządzenie HackRF od Great Scott Gadgets. Podejmij wyzwanie i spróbuj włamać się do systemu drona naruszającego przestrzeń powietrzną. Wszystko w Twoich rękach, masz czas, żeby zapobiec katastrofie!

Zadania do wykonania:

1. Wyślij do drona wiadomość mavlinkową STATUSTEXT (#253) z wiadomością „Drużyna x, zostałeś przejęty”
2. Zmień punkt „home” drona, na koordynaty podane na rozpoczęciu Hackatonu przez Organizatora.
3. Wyślij komendę zmiany trybu lotu na „RTL”

Wygrywa drużyna, która jako pierwsza wykona wszystkie 3 zadania. W przypadku, gdy nikt nie wykona trzech zadań, wygrywa drużyna, która pierwsza wykonała najwięcej zadań w sposób poprawny.

Scenariusz 2 – „Madonna na Wybiegu”

To nie jest konkurs piękności! Ale doświadczenie pokazuje, że to co dobrze wygląda, również dobrze lata. Macie do dyspozycji drukarkę 3d (Prus i3 MK3S+ w obudowie) z zamontowanym filamentem Pet G. Zaprojektujcie obudowy do dronów, które będą miały charakter zarówno wizualny, jak i praktyczny – ułatwiający montaż drona (mocowanie akumulatora). Wygrywa drużyna, która zdobędzie największą ilość punktów. Dostępny będzie laptop z oprogramowaniem SolidWorks.

$$\text{ilość punktów} = 100 * \frac{T_p + 3}{T_p} + 10 * \frac{2000}{m} + R$$

T_p – czas przygotowania drona do lotu, liczony w sekundach,

m – masa drona do lotu razem z akumulatorem, liczone w gramach,

R – ilość punktów od 0 do 100 za wygląd drona – oceniane przez Jury złożone z 3-ech osób (liczy się średnia arytmetyczna)

Zasady:

4. W dronie muszą zostać zamontowane:
 - Kamera OAK 1
 - Kamera OAK-D-S2
 - RaspberryPi 4B 4Gb,



5. Dron jest w stanie wykonać lot bez utraty żadnego elementu konstrukcyjnego
 - Odpadnięcie najmniejszego elementu (np. śrubka) oznacza dyskwalifikację z tego scenariusza
6. Dron jest w stanie wykonać stabilny lot i wylądować.

Scenariusz 3 – „Kurza stopa”

Nie ma w dronie odbiornika GNSS. Całe szczęście mamy dostępny komputer jednopłytkowy (RaspberryPi 4B 4Gb), kamerę z wsparciem AI oraz fotomapę w formacie Geotiff. Zadanie do wykonania to rozpoznanie terenu, który znajduje się pod dronem za pomocą kamery zamontowanej na dronie. Dodatkowo należy zwrócić informacje o pozycji geograficznej (Lat, Long), gdzie aktualnie znajduje się statek powietrzny.

Zadanie:

1. Dron streamuje obraz z kamery AI przez hotspot RaspberryPi 4B 4Gb.
2. Dron utrzymuje się nad jednym punktem (kamera działa, jak optical flow).
3. Dron podczas lotu na zewnątrz rozpoznaje teren i jest w stanie zapisać swoją pozycje w pliku tekstowym.
4. Dron komunikuje się z autopilotem i wysyła dane o pozycji, która jest wyświetlana na GCS.

Sprzęt, który będzie do dyspozycji każdej drużyny:

- Hexsoon EDU-450 (zestaw do samodzielnego złożenia na miejscu),
- Cube orange+ standard set,
- Radiomaster TX16S,
- Odbiornik RP1 ExpressLRS,
- RaspberryPi 4B 4Gb,
- Luxonis OAK-1,
- Luxonis OAK-D-S2,
- Holybro telemetry 433mHz, 100mW,
- Matek BEC 5V

